

Druïde Handboek



V.2.0.1.0 Stichting Lands in Exile, 2010

Inhoudsopgave

1. Voorpagina
2. Inhoudsopgave
3. Voorwoord
4. Druïdes
5. Druïde spreuken algemeen
6. t/m 8. Basis spreuken
9. Gevorderde spreuken

Voorwoord

Daar sta je dan in het bos, alleen, met je rug tegen een boom terwijl voor je neus een stel herrieschoppers *jou* bomen aan het vernietigen zijn. Dat laat je toch niet over je heen komen?

Je dolk heb je al naar de dichtst bij zijnde gegoooid en ligt nu ergens tussen de groep die nu zijn aandacht op jou gericht heeft. Wat nu?

De druïde heeft zijn leven volledig gewijd aan het beschermen, helpen en redden van de natuur om zich heen. Hij zorgt voor alle flora en fauna, de vogels in de lucht, de vissen in de beek, de bomen die hoog boven zijn hoofd uitrijzen en het mos onder zijn voeten. Hiervoor gebruiken ze de magie der natuur, de kracht die alles doet groeien en bloeien.

Nu ben je blij dat je je best hebt gedaan om de spreuken te leren die je kent. Je kijkt de mensen afkeurend aan en zonder er veel drama vaag je de eerste van zijn voeten met en vlaag wind, valt de volgende in slaap, zakt een ander door zijn been door wat opwaaiend zand, kruipen er een aantal takken rond de benen van 2 wegrenners en krijgt iemand die een boog right een pijl met bladeren in zijn borst.

Je pakt onder je robe een stuk touw te voorschijn bezeten van doornen waarmee je de groep aan handen en voeten aan elkaar bind. Je klopt je handen af en verzoekt ze vriendelijk richting het zuiden te lopen tot ze het bos niet meer kunnen zien. Dat je als ze dit niet voor zonsondergang voor elkaar krijgen je ze het bos bij nacht zal laten zien.

Zo zie je maar weer dat je best gebruik kan maken van het feit dat Druïdes als onschuldig gezien worden. Ze verwachten niet snel een tegenactie. Maar als zij jou bos schaden en niet voor rede vatbaar zijn is het prettig terug te kunnen vallen op je magie der natuur.

We wensen je veel succes in het beschermen van de natuur tegen lieden die in een boom enkel een onaf huis zien.

Met vriendelijke groet,
Stichting Lands in Exile

Druïdes

Als beschermers van de natuur hebben ze een grote taak op zich genomen. Ze beschermen niet enkel de bomen en de herten maar ook de allerkleinste insecten, planten, vogels, land en waterdieren.

Ze zullen niet zomaar een jager die een konijn schiet te grazen nemen. Niet als hij het bij een paar konijnen laat. In het broedseizoen letten ze er wel op dat er geen jonge of zwangere herten geschoten worden. In de herfst en winter zal hij juist een jager aanwijzen welk ouder hert hij mag schieten om zo de kudde sterk en gezond te houden

Zo zal een druïde wel een herder vriendelijk verzoeken zijn geiten ergens anders te laten grazen dan op het zenzame stukje gele heide en houthakkers vooral bossen wat laten uitdunnen dan te laten verkleinen zodat de kleine begroeiing een kans krijgt.

De grens tussen goed en slecht is erg dun voor een druïde en zelfs de druïde zelf zal zo nu en dan in dubio staan.

Een druïde is niet enkel een beschermer van de natuur maar ook een spreekman tussen de natuur en de mensheid.

Druïde Spreuken Algemeen

In eerste instantie geeft Basis Magie der Natuur je toegang tot de basisspreuken van de druïden. Om een goede druïde te worden zal het belangrijk zijn extra spreuken, extra mana en extra kennis van de druïden magie te bemachtigen. Je start met 4 mana en 4 basisspreuken met deze vaardigheid.

Cantrips

Een druïde kan evenveel cantrips (level 0 spreuken) als 2x zijn niveau per dag. Deze kosten dus geen mana.

Cantrips per level

Lvk	Lvl1	Lvl2	Lvl3	Lvl4	Lvl5
Cantrips	2	4	6	8	10

Kosten van spreuken

De kosten van de spreuken van de druïdes zijn gelijk aan het level.

Dus level 1 spreuken kosten 1 mana en level 4 spreuken kosten 4 mana.

Alle basis spreuken kosten ook 1 mana.

Een level 0 spreuk, ook wel *Cantrip* genoemd, kost niets en kan men x keer per dag gebruiken. (x = level druïde maal 2)

Mana kosten per spreuklevel

Spreuk Lvl.	Basis	Lvl1	Lvl2	Lvl3	Lvl4	Lvl5
Mana	1	1	2	3	4	5

Spreuken/Magie Facts:

- Een persoon kan maar 1 maal het effect van een spreuk opzich dragen. Bijvoorbeeld: Een persoon krijgt een *Nature's virtue* opzich, iets later (binnen de duratie) nog een keer, de tweede spreuk heeft dan **geen effect** vanwege dat het effect van de eerste nog zijn werk doet. (Je kan spreuken niet "stapelen"). Dit werkt zo met alle spreuken.
- Een druïde kan evenveel cantrips (level 0 spreuken) als 2x zijn niveau per dag. Deze kosten dus geen mana.
-

Basis spreuken

Nature's virtue

(Aanraken)

+ 1 trefpunt op je torso voor 10 minuten. Deze spreuk werkt niet als de torso locatie al op 0 staat.

Duratie: 5 minuten

Calm Animal

(Mind-affecting)

Met deze spreuk kan een druïde een dier tot kalmeren brengen, dit werkt echter niet tegen magische dieren of lycantropen.

Duratie: Direct

Purify food and drinks

Met deze spreuk kan een druïde eten en drinken ontdoen van eventuele giften en slechte bacteriën.

Duratie: Direct

Communicate with Animals

(Mind-Affecting)

Met deze spreuk kan een druïde ervoor zorgen dat hij/zij met dieren kan praten. Ook dankzij deze spreuk kan het nog wel eens gebeuren dat een dier niet begrijpt wat je zecht vanwege dat hedendaagse termen nog te moeilijk kunnen zijn, in dat geval moet je het gewoon simpeler uitleggen.

Duratie: 1 minuut

Gust of wind

Met deze spreuk kan een druïde 1 persoon een strike toe dienen. Hij/zij valt dan 5 meter naar achteren.

Duratie: Direct

Taur Force

(Aanraken)

Met deze spreuk kan een druïde een hout voorwerp immuun voor shatter maken. Het voorwerp is NIET magisch of spiritueel.

Duratie: 1 minuut

Delay Poison

Met deze spreuk kan een druïde de meeste giften vertragen. Een veldspelleiding zal hierover oordelen.

Duratie: variabel

Call animal friend

Met deze spreuk kan een druïde een vriendelijk dier oproepen om hem/haar een vraag te stellen, of het dier hier altijd op in gaat of dat het alle vragen beantwoord is niet altijd zeker.

Duratie: Direct

Itch

(Mind-affecting)

Met deze spreuk kan een druïde jeuk creëren op een willekeurige locatie op een willekeurig persoon.

Duratie: 10 seconden

Nature's rest

(Aanraken)

Met deze spreuk kan een druïde zijn/haar lichaam laten herstellen van verwondingen. De druïde moet volledig uitrusten en mag geen inspanningen verrichten. (Van te voren melden bij spelleiding).

Duratie: 1 vol uur per hitpoint.

Heal

(aanraken)

Met deze spreuk kan een druïde 1 punt schade op 1 locatie genezen.

Duratie: Direct

Sand blast

Met deze spreuk kan een druïde een persoon 1 schade op een gewenste locatie. Deze spreuk gaat NIET door bepantsering heen.

Duratie: Direct

Nature's sleep

(Mind-affecting)

Met deze spreuk kan een druïde iemand in een magische slaap toveren.

Duratie: 30 seconden

Climb tree

Met deze spreuk kan een druïde 1 boom beklimmen. Hij/zij moet met 1 hand de boom vasthouden en met 1 vinger in de lucht blijven staan.

Duratie: 1 boom, de druïde mag zolang in boom blijven dat hij/zij wilt.

Travel without trace

Met deze spreuk kan een druïde zich door het bos bewegen zonder een enkel spoor achter te laten.

Duratie: 5 minuten of totdat er 100 meter is afgelegd

Mend wood

Met deze spreuk kan een druïde een houten voorwerp wat stuk is weer heel maken. Bijvoorbeeld een houten staf dat is geraakt door een "Shatter" spreuk.

Duratie: Direct

Hold animal

(Mind-Affecting)

Met deze spreuk kan een druïde een dier tot stoppen brengen, dit betreft alleen NIET-magische dieren.

Duratie: 30 seconden

Animal messenger

Met deze spreuk kan een druïde een klein diertje naar een bepaalde plek laten gaan. Dit kan enkel op dieren die geen baas hebben, dus ook geen familiars.

Duratie: Direct

Sanctuary

Met deze spreuk kan een druïde 4 druïdes of dieren ervan weerhouden dood te gaan, de druïde moet de spreuk blijven herhalen. De gewonden moeten wel binnen een diameter van 5 meter liggen.

Zolang de druïde zonder pauze van meer dan 3 seconden de spreuk blijft herhalen, blijven de personen of dieren in leven totdat iemand anders ze heeft genezen.

Duratie: Totdat de druïde stopt met incanteren.

Touch of the woods

(Aanraken, Mind-affecting)

Met deze spreuk kan een druïde 2 personen (ook zichzelf) de kennis geven om door het bos te lopen zonder te verdwalen.

Duratie: 30 minuten

Gevorderde spreuken

Level 0:

Regrowth

Met deze spreuk kan een druïde een pas kapot gemaakt plantje weer tot zijn oude staat brengen, voordat het werd vertrapt bijvoorbeeld. Met deze spreuk kan je geen kruiden laten terug groeien, of de net geplukte bladeren opnieuw laten groeien.

Duratie: Direct

Level 1:

Endure Cold

Met deze spreuk kan een druïde tegen koude omstandigheden. Dit werkt ook tegen magische kou.

Duratie: 5 minuten

Animal Friendship

(Mind-Affecting)

Met deze spreuk kan een druïde zichzelf bevrienden met een dier. Het dier zal hem/haar niet aanvallen of verwonden op wat voor manier dan ook.

Duratie: 5 minuten

Charm person

(Mind-Affecting)

Met deze spreuk kan een druïde een persoon charmeren. De Druïde kan een vijand tot vriend maken. Dit zal wel tijdelijk zijn en de druïde kan die persoon niet ompraten om zichzelf dood te maken, want normaal nadenken kunnen ze nog wel, ze zijn alleen te vriend zijn met ze.

Duratie: 1 minuut

Entangle

Met deze spreuk kan een druïde iets of iemand stil laten staan. Door deze spreuk zullen er allemaal wortels en takken om de benen of onderkant van iets of iemand heen slaan om deze stil te houden op deze plek. De bovenkant kan men nog wel bewegen. De takken kunnen binnen 1,5 minuut kapot geslagen worden

Duratie: 3 minuten

Leaf Arrow

Met deze spreuk kan een druïde een pijl van scherpe bladeren afschieten de de torso van zijn/haar doelwit. Deze pijl doet 1 schade op de gewenste locatie

Duratie: Direct

Nature's Growth

(* mana)

Met deze spreuk kan een druïde plantjes en boompjes op een natuurlijke manier sneller laten groeien. Het aantal mana is wat de druïde er zelf in stopt, hoe meer hoe beter het effect, maar te veel is ook niet altijd goed!

Duratie: Direct

Level 2:

Barkskin

(aanraken)

Met deze spreuk kan een druïde zichzelf of een ander een huid van hout geven. Hiermee verkrijgt die persoon 1 trefpunt per locatie erbij.

Duratie: 1 minuut of totdat alle trefpunten eraf zijn.

Globe of Earth

Met deze spreuk kan een druïde zichzelf verhullen in een bol van aarde. Door deze bol is de Druïde immuun voor *Mind-Affecting* effecten.

Duratie: 5 minuten

Nature's Strength

Met deze spreuk kan een druïde zichzelf of een mede druïde extra sterk maken. Hiermee krijgt hij/zij de kracht om objecten tot 150 kilo te kunnen tillen. Een persoon met *Nature's Strength* is immuun voor strike.

Duratie: 5 minuten

Scorpions Sting

(aanraken)

Met deze spreuk kan een druïde iemand verlammen. De persoon die gestoken is raakt volledig verlamt en valt als een pudding op de grond. De persoon is zich totaal niet bewust wat zich in de tijd afspeelt dat hij verlamt is.

Duratie: 1 minuut

Level 3:

Create Herb

Met deze spreuk kan een druïde een kruid maken. Tot welk kruid de druïde kan maken is te bepalen door het niveau van de druïde te nemen +1 en deze uitkomst te vergelijken met de zeldzaamheids tabel van de kruiden. Bv; druïde is niveau 6 +1 = 7, kan dus kruiden tot en met zeldzaamheid 7 creëren.

Find animal companion

Met deze spreuk kan een druïde zijn/haar familiar oproepen, de familiar hoeft niet direct te reageren, je weet immers nooit waar het is en wat het is. Je familiar zal als extra altijd standaard jou 2 rituelepunten geven, de andere kunsten wat het diertje kan wordt dan bepaald. (zorg altijd zelf voor een FYSREP, wij kunnen geen rekening met alles en iedereen houden)

Duratie: Variabel

Vision of nature

Met deze spreuk kan een druïde een visioen krijgen. Dankzij dit visioen zal hij/zij een half uur lang slapen. In die tijd ziet de druïde een visioen, ze zijn vaak niet duidelijk en hebben te maken met wat er komen gaat, met jezelf of iemand in je omgeving. (deze spreuk is maar maximaal 1x per dag effectief te gebruiken, als je hem vaker gebruikt krijg je herhalingen).

Duratie: 30 minuten

Level 4:

Bear Hug

(aanraken)

Met deze spreuk kan een druïde iemand vermorzelen alsof een beer hem/haar stevig omhelst. De persoon krijgt dan 1 schade op elke arm en torso en elk pantser (behalve magisch of spiritueel) gaat kapot. De druïde mag tijdens deze spreuk de persoon met maar 1 hand aanraken.

Duratie: Direct

Teleport to tree

Met deze spreuk kan een druïde teleporteren naar een boom die hij/zij weet te vinden en kan herrineren, dit moet wel gebeuren op het moment dat de druïde een andere boom aanraakt. Maximaal bereik is 1 kilometer.

Duratie: Direct

Level 5:

Nature's wisdom

Met deze spreuk kan een druïde vele kruiden, drankjes en giften tot in de detail herkennen. Dus bij drankjes en andere samengestelde goedjes de naam, ingrediënten, recept en eigenschappen. Met alles weten bedoelen wij ook alles. Hiermee kan je uit bv 100 giftige drankjes het ene drankje halen wat niet giftig is, geen enkel natuurlijk geheim valt te verbergen.

Duratie: variabel: 30 seconden tot een uur. Hoelanger je erop concentreert, hoe meer je te weten komt. Note: hier moet veldspelleiding aan te pas komen.